

CREATURES 2

BOOT

Autostart zu CREATURES 2

03.05.93

0100-0200: 02

0200	02	???	
0201	EA	NOP	
0202	EA	NOP	
0203	A9 00	LDA #00	schwarzer
0205	BD 20 D0	STA \$D020	Rahmen +
0208	BD 21 D0	STA \$D021	Bildschirm
020B	B5 9D	STA \$9D	Programmmodus
020D	A9 27	LDA #27	
020F	BD 18 03	STA \$0318	NMI-vektor
0212	A9 02	LDA #02	: 0227 = RTI!
0214	BD 19 03	STA \$0319	
0217	A9 01	LDA #01	High-Byte
0219	BD 05 DD	STA \$DD05	für Timer A
021C	A9 81	LDA #81	% 10000001
021E	BD 0D DD	STA \$DD0D	CIA 2, Timersteuerung
0220	A9 11	LDA #11	% 00010001 Force Load + Timer A Start
0223	BD 0E DD	STA \$DD0E	
0226	BD	???	NMI-Einsprung
0227	40	RTI	
0228	A2 FE	LDX #FE	Initialisieren
022A	9A	TXS	des Stapels
022B	A9 01	LDA #01	
022D	A8	TAY	18,4
022E	A2 08	LDX #08	
0230	20 BA FF	JSR \$FFBA	FILPAR
0233	A9 32	LDA #32	= "2"
0235	BD 32 32	STA \$3232	ablegen
0238	AA	TAX	
0239	A8	TAY	= \$3232, Ort der "2"
023A	A9 01	LDA #01	Länge
023C	20 BD FF	JSR \$FFBD	FILNAM
023F	A9 00	LDA #00	Flag-load
0241	20 D5 FF	JSR \$FFD5	LOAD
0244	A9 40	LDA #40	
0247	BD FF 01	STA \$01FF	JMP nach \$C240
0249	A9 C2	LDA #C2	6502-Bug bei JMP(\$xx FF)
024B	BD 00 01	STA \$0100	
024E	6C FF 01	JMP (\$01FF)	31-07-1995
0251	01 6C	ORA (\$6C,X)	
0253	FF	???	
0254	01 06	ORA (\$00,X)	
0256	00	BRK	
0257	00	BRK	
0258	00	BRK	
0259	00	BRK	
025A	00	BRK	
025B	00	BRK	
025C	00	BRK	
025D	00	BRK	
025E	00	BRK	
025F	00	BRK	
0260	00	BRK	