

1992

# \$FA/FB Spritadresse

REPLY.

PC	NRG	EK	AE	AN	VR	SF	NUM	DIZ	C
0025	EAS1	07	8D	FF	1C	FB	11	XXXX	*

```

1000 A9 00 LDA #400
1002 BD 20 D0 STA #D020
1005 20 44 E5 JSR #E544
1008 A9 01 LDA #401
100A BD 15 D0 STA #D015
100D A7 A0 LDA #A0
100F BD 00 D0 STA #D000
1012 BD 01 D0 STA #D001
1015 A9 0E LDA #40E
1017 BD FB 07 STA #B7FB
101A A9 00 LDA #400
101C A0 10 LDY #10
101E 05 FA STA #FA
1020 04 FB STY #FB
1022 20 F3 10 JSR #10F3
1025 20 0D 11 JSR #110D
1028 20 3E F1 JSR #F13E
102B 07 5F CMP #5F
102D 00 02 DNE #1031
102F 00 RTE
1030 00 NOF BRK
1031 09 2B CMP #42B
1033 00 0E BNE #1043
1035 A3 FA LDA #FA
1037 18 CLC
1039 07 40 ADC #40
103A 00 02 BCC #103E
103C E3 FB INC #FB
103E 85 FA STA #FA
1040 18 CLC
1041 70 DF BCC #1022
1043 07 2D CMP #42D
1045 00 0E BNE #1055
1047 05 FA LDA #FA
1049 38 SEC
104A 07 40 SBC #40
104C 00 02 BCS #1050
104E 06 FB DEC #FB
1050 85 FA STA #FA
1052 18 CLC
1054 07 0D BCC #1022
1056 07 09 CMP #458
1057 00 0E BNE #1064
1059 AD 1D D0 LDA #D01D
105B 19 01 EOR #401
105E 8D 1D D0 STA #D01D
1061 18 CLC
1062 90 0E BCC #1022
1064 07 59 CMP #459
1066 00 0E BNE #1073
1068 AD 17 D0 LDA #D017
106B 07 01 EOR #401

```

Rahmen Schwarz

SS löschen

1 Sprite einschalten

Sprite-

Position

Spriteblocke

11

Zeiger auf

\$1000

kopieren

Adresse ausgeben

Zeichen holen

"←"

nein

Ende

"+" ←

nein

Low-Byte

+64

kein Übertrag

erhöhen

abspeichern

unbedingter Sprung

nein

Low-Byte

-64

kein Übertrag

Hi-Byte erhöhen

abspeichern

unbedingter Sprung

nein

Expand-x

EORen

abspeichern

von vorn

"↑"

nein

Expand-by

EORen

```

106D 8D 17 D0 STA #D017
1070 18 CLC
1071 90 AF BCC #1022
1073 07 4D CMP #44D
1075 00 0E BNE #1082
1077 AD 1C D0 LDA #D01C
107A 07 01 EOR #401
107C 8D 1D D0 STA #D01E
107F 18 CLC
1080 90 A9 BCC #1022
1082 09 31 CMP #431
1084 00 0E BNE #108C
1086 EE 25 D0 INC #D025
1089 18 CLC
108A 90 76 BCC #1022
108E 07 32 CMP #432
108F 00 0E BNE #1096
1092 EE 26 D0 INC #D026
1093 18 CLC
1094 90 8C BCC #1022
1096 07 33 CMP #433
1098 00 0E BNE #10A0
109A EE 27 D0 INC #D027
109D 18 CLC
109E 90 82 BCC #1022
10A0 07 34 CMP #434
10A2 00 0E BNE #10AA
10A4 EE 2E D0 INC #D02E
10A7 18 CLC
10A8 90 07 BCC #1071
10AA 07 35 CMP #435
10AC 00 0E BNE #107F
10AE A7 EB LDA #4EB
10B0 00 10 LDY #410
10B2 20 1E AD JSR #41E
10B5 A2 00 LDX #400
10B7 20 CF FF JSR #FFCF
10BA 9D 34 03 STA #0334
10BD EB INX
10BE 07 0D CMP #40D
10C0 00 F3 BNE #10B7
10C2 CA DEX
10C3 56 02 STX #02
10C5 A2 03 LDX #403
10C7 A9 01 LDY #401
10C9 20 DA FF JSR #FFDA
10CC A5 02 LDA #02
10CE A2 34 LDX #434
10D0 00 03 LDY #403
10D2 20 DE FF JSR #FFDE
10D5 A7 00 LDA #400
10D7 A9 02 LDY #402
10D9 85 FB STA #4FC
10DB 01 AD STY #4D
10DD A9 7C LDA #4FC
10DF A2 00 LDX #400
10E1 80 9D BTR #9D
10E3 A0 03 LDY #403
10E5 20 DE FF JSR #FFDE
10E8 AD 7F 19 JMP #107F
10EE 11 ???

```

abspeichern

von vorn

"↑"

nein

Multi

EORen

speichern

von vorn

"↑"

nein

Multi 1

inkrementieren

von vorn

Multi 2

"↑"

nein

SpriteFarbe

"↑"

nein

Hintergrund

"↑"

nein, von vorn

FILENAME:

ausgegeben

Zeichen holen

x ablegen

CR?

nein, LOOP

Länge

in 2

Gerät

Sec

FILPAR

Länge

\$0334

\$03

FILNAM

\$02E0

ablegen

Adresse

Programmodus

SAVE

von vorn

10EE 41 54	ESR (454,X)	115D 00	BRK
10EF 45 49	ESR #07	115E 00	BRK
10F0 45 41 4D	LSR #4D41	115F 00	BRK
10F3 45 3A	ED #3A	1160 00	BRK
10F5 00	BRK		
10F6 <b>von 1077</b>	SET IRQ sperren		
10F7 40 30	LDY #30		
10F9 47 30	LDA #30		
10FB 43 01	STA #01		
10FD B1 4A	LDA (#FA),Y		
10FF 02 50 00	STA #0200		
1102 CB	JNY		
1103 50 30	CFY #30		
1105 40 F4	BNE #10FD		
1107 49 37	LDA #37		
1109 43 01	STA #01		
110B 00	CLI		
110C <b>von 1025</b>	RTS		
110E 49 13	LDA #13		
110F 20 D2 FF	JSR #FFD2		
1112 AE 21 D0	LDX #D021		
1115 E8	INX		
1117 45 BA 02	STX #02BA		
1119 A7 24	LDA #24		
111B 28 D2 FF	JSR #FFD2		
111E A5 FB	LDA #FB		
1120 4A	LSR		
1121 4A	LSR		
1122 4A	LSR		
1123 4A	LSR		
1124 09 30	ORA #30		
1126 20 4C 11	JSR #114C		
1129 A5 FD	LDA #FD		
112B 27 0F	AND #0F		
112D 09 30	ORA #30		
112F 20 4C 11	JSR #114C		
1132 A5 FA	LDA #FA		
1134 4A	LSR		
1135 4A	LSR		
1136 4A	LSR		
1137 4A	LSR		
1138 09 30	ORA #30		
113A 20 4C 11	JSR #114C		
113D A5 FA	LDA #FA		
113F 27 0F	AND #0F		
1141 09 30	ORA #30		
1143 20 4C 11	JSR #114C		
1146 A9 0D	LDA #0D		
1148 20 D2 FF	JSR #FFD2		
114D 00	RTS		
<b>von 1126</b>	BRK		
114E 1B	CLC		
114D 09 3A	CHP #3A		
114F 90 02	BCC #1150		
1151 49 06	ADC #06		
1153 4C D2 FF	JMP #FFD2		
1156 00	BRK		
1157 00	BRK		
1158 00	BRK		
1159 00	BRK		
115A 00	BRK		
115B 00	BRK		
115C 00	BRK		

(1FA/B)  
von \$200  
kopieren

auf  
RAM laden  
speichern

64 Bytes  
LOOP  
ROM

Ende Adresse ausgeben

CRSR HOME

Zeichenfarbe = HG+1

\$  
ausgeben

High-Nibble

ausgeben

Low-Nibble  
ausgeben

dasselbe mit low-Byte

} CR ausgeben

Ende

Ziffern

+6  
ausg.